

The Final Test

Choreograaf : Marie Claude Gil (Nov. 2013)
Niveau : Intermediate
Soort dans : 2 muurs line dans
Tellen : 72
Muziek : Feral Kev & General Leeroy - Jayne Denham
Info : Restarts in de 5^e en 6^{de} muur.



SIDE ROCK CROSS R, HOLD SIDE ROCK CROSS L, HOLD

- 1 RV stap opzij
- 2 LV gewicht terug
- 3 RV kruis over LV
- 4 rust
- 5 LV stap opzij
- 6 RV gewicht terug
- 7 LV kruis over RV
- 8 rust

WEAVE, ROCK STEP, ½ TURN, STEP RIGHT, LEFT STEP

- 1 RV stap opzij
- 2 LV kruis achter RV
- 3 RV stap opzij
- 4 LV kruis over RV
- 5 RV rock step
- 6 LV gewicht terug
- 7 RV ½ draai R, (6.00)
- 8 LV sluit aan

KICK X2, STEP BACK, HOLD, SLOW COASTER STEP, SCUFF

- 1 RV kick voor
- 2 RV kick voor
- 3 RV stap achter
- 4 rust
- 5 LV stap achter
- 6 RV stap naast LV
- 7 LV stap voor
- 8 RV scuff

KICK X2, STEP BACK, HOLD, SLOW COASTER STEP, SCUFF

- 1 RV kick voor
- 2 RV kick voor
- 3 RV stap achter
- 4 rust
- 5 LV stap achter
- 6 RV stap naast LV
- 7 LV stap voor
- 8 RV scuff

WALK FWD, SCUFF (X 4)

- 1 RV stap voor
- 2 LV scuff
- 3 LV stap voor
- 4 RV scuff
- 5 RV stap voor
- 6 LV scuff
- 7 LV stap voor
- 8 RV scuff

ROCK STEP ½ TURN TOE STRUT R, L TOE STRUT, R TOE STRUT

- 1 RV rock voor
- 2 LV gewicht terug
- 3 ½ draai R,
RV zet teen voor
- 4 RV zet hak neer
- 5 LV tik teen voor
- 6 LV zet hak neer
- 7 RV tik teen voor
- 8 RV zet hak neer

½ LEFT RUMBA BOX, ¼ TURN R

- 1 LV stap opzij
- 2 RV sluit naast LV
- 3 LV stap voor
- 4 rust
- 5 RV stap opzij
- 6 LV sluit naast RV
- 7 RV ¼ draai R,
stap voor
- 8 rust

ROCK STEP, ¼ TURN R, CROSS, HOLD, TOE STRUT RIGHT & LEFT

- 1 LV rock voor
- 2 RV gewicht terug, ¼ draai R
- 3 LV kruis over RV
- 4 rust
- 5 RV tik teen voor
- 6 RV zet hak neer
- 7 LV tik teen voor
- 8 LV zet hak neer

PIVOT ½ TURN LEFT 2X, ROCKING CHAIR

- 1 RV stap voor
- 2 ½ draai linksom
- 3 RV stap voor
- 4 ½ draai linksom
- 5 RV rock voor
- 6 LV gewicht terug
- 7 RV rock achter
- 8 LV gewicht terug

Begin opnieuw.

Restart:

In de 5^e muur na tel 64 (06.00)

In de 6^{de} muur na tel 40 (12.00)